

Conseils pour l'organisation des départs d'une journée de championnat régional

Objectif : Optimisation du temps de jeu et diminution des temps d'attente, équilibre des niveaux par fly.

Définition : FLY = ensemble des joueurs partant au même départ.

Rappels liminaires à évoquer lors du briefing :

- Le temps de préparation d'un coup est de 40 secondes à partir du moment où c'est à vous de jouer, donc on anticipe sa routine.
- On ne marque pas les scores sur le green mais plutôt au départ suivant.
- On marque sa balle au sol avant de la déplacer de 15 cm.
- On effectue les déplacements en groupe et à bonne allure.

Pour préparer le tableau des départs, il est opportun d'extraire la liste des participants du site F2S et de la présenter en format Excel.

Pour les doubles, procéder au cumul des index des 2 joueurs puis trier en ordre croissant.

Pour l'individuel, trier par ordre croissant des index et ajouter la notion de joueur « lent » (voir liste pré établie).

DEPARTS EN DOUBLE

- Equipes de clubs ou groupements différents.
- 2 joueurs « lents » maximum par départ à 4, 3 pour départ à 6.
- Trous de départ proches du club house réservés aux S3 et S4.
- Les départs à 6 se suivent.

Champ joueurs	Fly de 4	Fly de 6	Trou(s) vide(s)
Inférieur ou = à 70	16 ou moins	1 éventuel	Devant le fly de 6
72	18	0	0
74	17	1	Joueurs rapides fly 6
76	16	2	Joueurs rapides 2 fly 6
78	0	13	5 répartis
80	2*	12	4 devant 2 fly de 4
82	1*	13	4 devant le fly de 4
84	0	14	4 répartis
86	2*	13	3 devant 2 fly de 4
88	1*	14	3 devant le fly de 4
90	0	15	Répartis tous les 5 trous
92	2*	14	1 devant les 2 fly 4
94	4*	13	1 devant le fly de 4
96	0	16	Répartis tous les 8 trous
98	2*	15	1 devant les 2 fly 4
100	4*	14	0
102	0	17	1 derrière les *
104	2*	16	0
106	4*	15	0
108 maxi	0	18	0

- * favoriser les joueurs lents et index élevés (censés jouer plus de coups).

DEPARTS EN INDIVIDUEL

- 2 joueurs du même club ou groupement maximum pour fly de 4, 3 pour fly de 5 et 6.
- Ordre croissant de l'index (panachage des catégories et genres), pas de fly uniquement féminin.
- 2 joueurs « lents » maximum par départ à 4 et 5, 3 pour départ à 6.
- Trous de départ proches du club house réservés aux S3 et S4.

Champ joueurs	Fly de 4	Fly de 5	Fly de 6	Trou(s) vide(s)
< ou égal à 54	Fly de 3	0	0	fly de 4 ou 5 avec vides derrière
< ou égal à 72	18 ou moins	0	0	fly de 3 avec vide devant fly de 5 avec vide derrière
73	2	13	0	3 devant les fly de 4
74	1	14	0	3 devant le fly de 4
75	0	15	0	Répartis tous les 5 trous
76	4	12	0	2 devant les fly de 4
76 bis	19	0	0	2 départs sur 1 par 3 précédé d'un par 5
77	3	13	0	2 devant les fly de 4
78	2	14	0	2 devant les fly de 4
79	1	15	0	2 devant les fly de 4
80	0	16	0	Répartis tous les 8 trous
81	4	13	0	1 devant les fly de 4
82	3	14	0	1 devant les fly de 4
83	2	15	0	1 devant les fly de 4
84	1	16	0	1 devant le fly de 4
85	0	17	0	1
86	4	14	0	0
87	3	15	0	0
88	2	16	0	0
89	1	17	0	0
90	0	18	0	0
91	0	5	11	2 devant les fly de 5
92	0	4	12	2 devant les fly de 5
93	0	3	13	2 devant les fly de 5
94	0	2	14	2 devant les fly de 5
95	0	1	15	2 devant le fly de 5
96	0	0	16	Répartis tous les 8 trous
98	0	4	13	1 devant le fly de 5
99	0	3	14	1 devant le fly de 5
100	0	2	15	1 devant le fly de 5
101	0	1	16	1 devant le fly de 5
102	0	0	17	1
103	0	5	13	0
104	0	4	14	0
105	0	3	15	0
106	0	2	16	0
107	0	1	17	0
108	0	0	18	0